



PROGRAMADOR JAVA ESTÁNDAR (30 HORAS)

Objetivo general del curso:

.AL FINALIZAR EL CURSO PROGRAMADOR JAVA, STANDARD EDITION 6.0,EL ALUMNO
OBTENDRA LOS CONOCIMIENTOS
NECESARIOS PARA UTILIZAR LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS DE APLICACIONES
AVANZADAS Y APPLETS EN EL
LENGUAJE JAVA

Descripción de los Módulos Formativos

Módulo: FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE DE PROGRAMACION JAVA

Horas: 15

Contenidos Específicos:

- 1 INTRODUCCION A JAVA
- 2 QUE ES JAVA?
- 3 CONCEPTOS: JVM, JRE, ETC
- 4 TIPOS DE PLATAFORMAS
- 5 HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA LA PROGRAMACION EN JAVA.
JVM. JRE. JDK
- 6 ENTORNOS DE DESARROLLO.

Módulo: LENGUAJE DE PROGRAMACION JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Horas: 15

Contenidos Específicos:

- 1-INTRODUCCION AL PROGRAMA ORIENTADO A OBJETOS
 - 1.1 ENCAPSULA
 - 1.2 ABSTRACCION
 - 1.3 HERENCIA
 - 1.4 POLIFORMISMO
- 2- CLASES Y OBJETOS
 - 2.1 INTRODUCCION Y CONCEPTOS
 - 2.2 FUNDAMENTOS DE LAS CLASES
 - 2.3 DECLARACION DE OBJETOS
 - 2.4 METODOS
 - 2.5 CONSTRUCTORES