



## PROGRAMADOR JAVA ESTÁNDAR (30 HORAS)

### Objetivo general del curso:

.AL FINALIZAR EL CURSO PROGRAMADOR JAVA, STANDARD EDITION 6.0,EL ALUMNO  
OBTENDRA LOS CONOCIMIENTOS  
NECESARIOS PARA UTILIZAR LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS DE APLICACIONES  
AVANZADAS Y APPLETS EN EL  
LENGUAJE JAVA

### Descripción de los Módulos Formativos

**Módulo:** FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE DE PROGRAMACION JAVA

**Horas:** 15

#### Contenidos Específicos:

- 1 INTRODUCCION A JAVA
- 2 QUE ES JAVA?
- 3 CONCEPTOS: JVM, JRE, ETC
- 4 TIPOS DE PLATAFORMAS
- 5 HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA LA PROGRAMACION EN JAVA.  
JVM. JRE. JDK
- 6 ENTORNOS DE DESARROLLO.

**Módulo:** LENGUAJE DE PROGRAMACION JAVA ORIENTADO A OBJETOS

**Horas:** 15

#### Contenidos Específicos:

- 1-INTRODUCCION AL PROGRAMA ORIENTADO A OBJETOS
  - 1.1 ENCAPSULA
  - 1.2 ABSTRACCION
  - 1.3 HERENCIA
  - 1.4 POLIFORMISMO
- 2- CLASES Y OBJETOS
  - 2.1 INTRODUCCION Y CONCEPTOS
  - 2.2 FUNDAMENTOS DE LAS CLASES
  - 2.3 DECLARACION DE OBJETOS
  - 2.4 METODOS
  - 2.5 CONSTRUCTORES